# **INFOFICHE SWIVL**



HOWEST BRUGGE Rijselstraat 1 8200 Brugge Versie 2021





### Wat is Swivl?

Swivl is een toestel gemaakt om lesopnames en live video's te vergemakkelijken. Het volgt de spreker zodat deze altijd mooi in beeld blijft. Zo kan men vrij bewegen en lesgeven zonder zich zorgen te hoeven maken over het al dan niet in beeld zijn.

### Mogelijke toepassingen

1) Het opnemen van presentaties, lezingen, lessen... terwijl de camera u steeds in beeld houd

2) Het geven van lessen, presentaties, webinars... online gestreamd via Zoom, Teams... terwijl u steeds in beeld blijft.

3) Het opnemen van verschillende audio sporen via de verschillende markers. Handig voor het opnemen van groepswerken, Q&A...

4) Eigen cloudopslag van Swivl voor al uw opnames en slides.



### Inhoud Swivl pakket



Swivl module



- 3 Markers
- Groen (Primair)
- Blauw
- Rood

Micro-usb naar Lightningbolt kabel: voor aansluiting van Apple (IOS) toestellen aan de Swivl





Micro usb naar micro usb kabel: voor aansluiting van Android (niet Apple) toestellen

Statief + koppelingplaatje: om Swivl op juiste hoogte te plaatsen



Tablet + Swivl app: om opnames te maken

howest

### Uitleg lampjes op de Swivl

Lamp kleurt rood: Geen marker verbonden Lamp knippert rood: Marker is aan het verbinden Lamp kleurt groen: Marker verbond-

en



Lamp kleurt rood: Geen toestel (tablet) gevonden Lamp kleurt groen: toestel (tablet) gevonden (beide) lampen knipperen rood: batterij van Swivl bijna leeg



#### 1) Marker oplaad status

rood knipperen: Opladen, minder dan 40% batterij
groen knipperen: Opladen, meer dan 40% batterij
vast groen: Marker is volledig opgeladen

#### 2) Base oplaad status

rood knipperen: opladen, minder dan 40% batterijgroen knipperen: opladen, meer dan 40% batterijvast groen: Base is volledig opgeladen



#### Lampjes marker

Bovenste groen, onderste rood knipperen: Marker zoekt de base (module)

**Bovenste groen, onderste groen**: dit indiceert de primaire marker

**Bovenste groen, onderste vast rood**: Primaire marker, is aan het opnemen

**Bovenste groen, onderste geen lamp**: Dit indiceert een niet primaire marker

Beide knipperen rood: batterij bijna leeg



### Uitleg knoppen op de marker

De standaardeigenschappen van de primaire marker is: tracking en audio opname De standaardeigenschappen voor de secondaire markers is: audio opname



1)\* - Midden: pauzeren of hervatten van camera tracking

Links/rechts: navigeren door slides OF bij
blijvend inhouden de Swivl links of rechts laten
bewegen

- Op/neer: bij blijvend inhouden de Swivl op en neer laten bewegen

- 2) Start/stop van een opname
- 3) Aan/uit knop
- 4) Microfoon voor stemgeluid

\*Deze functies zijn enkel toegewezen aan de primaire marker. \*\* Tracking is accuraat tot ongeveer 9 meter \*\*Audio opname is accuraat tot ongeveer 60 meter



### Enkele schermen uitgelegd



#### Dit is het Home scherm

**Stream**: Hier kan je kiezen via welk platform je de presentatie wil streamen.

**Record**: Hier kan je de presentatie opnemen.

De knoppen rechts zijn om de instellingen aan te passen.





- 1) Na het kiezen van een steamings app, zal de home page er zo uitzien.
- Via deze 3 puntjes kan u alsong een andere streamingsapp kiezen, zoals microsoft
  teams, google meets...





#### Dit is het opname scherm

1) Via deze knop ga je terug naar de bibliotheek

2) Met deze knop schakel je tussen je voor en achter camera

3) Met deze knop start/stop je een opname

4) Hier zie je hoe lang je maximaal kan filmen + hoeveel geheugen er maximaal vrij is.



🕻 Swivl 🗢	14:04	¥ 90% 🔳,
ۋ		
	Start a Meeting	
	Start or join a video meeting on the go	
	+	
		:
	+	
	• • • •	
	Join a Meeting	
	Sign Op Sign In	

#### Dit is het Zoom scherm

Hier kom je op terecht nadat je hebt gedrukt op het'Zoom' icoon in het 'home' scherm.

Via dit scherm kan je inloggen en een meeting starten of bijwonen met alle functies van de Swivl inbegrepen.



### Infoschermen verbonden markers







1)Audio meter: hier zie je hoe sterk je audio signaal is.

2) Batterij: hier zie je hoe vol de

batterij van de marker nog is.

**Opmerking**: indien meerdere markers zijn aangesloten, zal je ook meerdere icoontjes opgelicht zien staan.



### Swivl klaarzetten voor gebruik

- Controleren als alles aanwezig is in het pakket.
- Monteren van de Swivl op het statief.
- Controleren als de Swivl mooi waterpas staat.
- Indien niet kan je via de hendel, de statiefkop naar voor of achter kantelen.
- De tablet (of ander toestel) bevestigen op de Swivl.
- Goed opletten dat deze stevig vastzit, zo kan hij er niet uitvallen tijdens de opnames.
- Bevestig de juiste kabel aan de tablet en aan de Swivl.
- Schuif de poten en de middenkolom (via de draaiarm) van het statief zo uit, dat de tablet op ooghoogte komt.
- LET OP: De Swivl volgt de marker, indien het statief niet hoog genoeg in gesteld staat zal uw hoofd niet of slechts deels in beeld komen.

### Swivl in gebruik nemen

Druk op de 'power'knop en houd hem even ingedrukt



Duw op de 'power' knop van elke marker die je wenst te gebruiken en houd deze knop even ingedrukt.



Open de Swivl app, 1) Hierin kan je zien als de markers geconnecteerd zijn. Druk op het kruisje om terug naar 'Home' te gaan.









### Een eerste basis opname maken

#### In het 'home' scherm van de Swivl app kiezen we voor 'record'



howest

#### Vervolgens komen we in het 'opnamescherm' terecht.



#### Dit is het opname scherm

1) Via deze knop ga je terug naar de bibliotheek

 Met deze knop schakel je tussen je voor en achter camera

 Met deze knop start/stop je een opname

4) Hier zie je hoe lang je maximaal kan filmen + hoeveel geheugen er maximaal vrij is.



## Ook via de marker kan je een opname starten of stoppen door op de rode knop te duwen.



- 1)\* Midden: Pauzeren of hervatten van camera tracking
- Links/rechts: navigeren door slides OF bij blijvend inhouden de Swivl links of rechts laten bewegen
- Op/neer: bij blijvend inhouden de Swivl op en neer laten bewegen
- 2) Start/stop van een opname
- 3) Aan/uit knop
- 4) Microfoon voor stemgeluid

\*Deze functies zijn enkel toegewezen aan de primaire marker. \*\*U kan de marker m.b.h.v. het lint rond de nek hangen, zo hoeft u deze niet vast te houden tijdens de presentatie



#### Na het opnemen kan je de opname een naam geven om deze later gemakkelijk terug te vinden.



1) In deze balk kan je je opname een naam geven

2) Nadat je een naam gekozen hebt, duw je op 'done' en kom je in de bibliotheek/library terecht.



### Notities en opmerkingen

howest
hogeschool